Bienvenidos a mi espacio personal, donde albergo **mi Curriculum Vitae, Cosas personales**, y documentos sobre **Mundo Windows y Mundo Linux**.

La foto de la derecha, de 2001 trabajando en Madrid, me encanta por el aspecto “retro” que tiene. Me trae muy buenos recuerdos de la época y de mis compañeros.

La afición por la informática, desde que mi padre trajo a casa un **VIC-20** con 6 años, acabó siendo mi profesión: **programador informático**.

Los siguientes vídeos son pura nostalgia, hacen que recuerde los tiempos en los que uno simplemente **se divertía** programando lo que le apetecía por el puro placer de aprender y “montar cosas”, entonces en **PC**.

Este es un vídeo de un simple **4 en Raya** que hice en 1994 cuando aprendí un poco de programación gráfica en VGA 320×200 con *Turbo Pascal 7*

El siguiente vídeo es de un pequeño juego en “modo texto”, fue un ejercicio de programación de 1994 en *Pascal*, el clásico de los **marcianitos** arriba y tu nave disparando abajo. Para mejorarlo, pasado el tiempo en 1995 le cambié la fuente de letra para hacer que algunos caracteres fueran “dibujos” y añadí **PowerUps** que podías recoger y otros detalles.

He aprendido muchísimo de dos compañeros en particular con los que he tenido la suerte de trabajar durante años.

En 1995 me presentaron a **Miguel Ángel Carrillo Guillén** que trabajaba como grafista de juegos en máquinas recreativas, usando **Amiga**.

Al tiempo comenzamos a trabajar en el videojuego **Galax Empires** para PC y en 1997 hicimos equipo con **Toni Pomar Rosselló** para desarollar más juegos en la empresa **Amigatek** (también para jugar al “Quake” I y II en *parties* memorables).

Nuestro primer trabajo los tres juntos, **Mr. Tiny**, ganó un premio de videojuegos de la revista PC ACTUAL y surgió la oportunidad de irnos a Madrid a trabajar en 1998, acabando nuevamente los tres

en **DINAMIC Multimedia** en 1999. Estábamos en el equipo al que se le encargó hacer el “primer videojuego multijugador masivo online” desarrollado en España: **La Prisión**, cuando Internet en nuestro país aún estaba en pañales.

El resto de la historia es **carrera** de varios años en Cibal Multimedia y los “juegos educativos PIPO” con compañeros como Fernando Darder y Eva Barceló, y otros años más en ElTiempo.es con Pierre Siri y Thomas Broquist, con mucho más aprendizaje -de informática y de la vida-.

Espero que encuentres cosas útiles, curiosas o divertidas, en mi pequeño espacio en la red.

From:
https://juangacovas.info/ - **JuangaCovas.info**

Permanent link:
https://juangacovas.info/doku.php/home?rev=1594397937

Last update: **10/07/2020 18:18**