La Prisión - Post Mortem

En octubre de 2020 celebramos el 20º aniversario del lanzamiento del juego online “La Prisión” de Dinamic Multimedia, que se mantuvo activo y actualizado durante más de 15 años desde el 2000.

Lo siguiente es una recopilación de documentación “Post Mortem” de “La Prisión”, en el sentido de documentación después de que un proyecto haya “finalizado”, para que otros puedan valorar cómo se hicieron ciertas cosas por boca de algunos de sus autores, y así poder discernir qué cosas se piensa que se hicieron bien, mal, o que se harían de forma diferente en otro proyecto similar.

“La Prisión” era un juego en línea de tipo MMORPG, desarrollado por Dinamic Multimedia a finales de los años 1990, haciendo historia como el primer juego de bandera española del tipo MMORPG, cuando la mayoría de conexiones eran todavía por módem (velocidades muy bajas). (Ver La Prisión en Wikipedia). La explotación del juego, que requería pagar una suscripción mensual para jugar, pasó por varias empresas si bien siempre se mantuvo parte del equipo original de desarrolladores, y el juego recibió actualizaciones, parches y mejoras hasta finales de 2015. En 2018 ya no se podían renovar las suscripciones y tiempo después el servicio del juego se cerró.

- El desarrollo
  - Prototipo (Intrachat)
  - Base 3D
  - Creación de personajes
  - Cliente de juego
  - Servidores de juego y login
  - El Editor
  - Las suscripciones y la página web
- Documentos de desarrollo
- Notas para el Post Mortem

From:
https://juangacovas.info/ - **JuangaCovas.info**

Permanent link:
https://juangacovas.info/doku.php/laprision?rev=1594411023

Last update: **10/07/2020 21:57**