Curriculum Vitae

Juan Gabriel Covas Egea

Actualmente Jefe Dpto. Internet. Perfil de analista-programador **PHP** y desarrollo de APIs.
Desarrollador **Full-stack** con conocimientos **Front-end**, **Back-end** y **Dev-ops**.
Background en **videojuegos** en C/C++ y Pascal.

Fecha de nacimiento	02/05/1979	Palma de Mallorca (Residente)
Nacionalidad	Española	
LinkedIn	Perfil en LinkedIn	
Contactar	juangacovasegea@gmail.com	

IDIOMAS

Español	**Inglés**	**Catalán**
Nativo	Escrito nivel medio-alto Hablado con competencia profesional	

EXPERIENCIA PROFESIONAL

SOFTLINE INFORMÁTICA *Palma de Mallorca*

Jefe Dpto. Internet - Analista-Programador PHP — MARZO 2016 - ACTUALIDAD



Pantallazo de PeritoLine

- Dirección técnica del Dpto. Internet con 4 personas a cargo.
- Programación en PHP 5 y 7.
- Responsable de la arquitectura técnica y programación de una plataforma web para la gestión integral de gabinetes periciales de seguros (Perito Line) para varios clientes, incluyendo la APP para Android e iOS. La plataforma es usada a diario como SaaS en diversos entornos y configuraciones: cloud y OnPremise.
- Team lead y programación de diversos proyectos web como la “Federación Balear de Golf” y programación de un framework PHP de alto rendimiento y minimalista para facilitar el desarrollo de páginas y servicios web en la empresa.



SSH en servidor de desarrollo

- Diseño y optimización de bases de datos MySQL/MariaDB. Programación Javascript con jQuery. CSS con Bootstrap. Uso de Smarty como motor de plantillas HTML.
- Configuración y mantenimiento de varios servidores Linux CentOS 7 para servicios web, usando Varnish, lighttpd, MariaDB y NetData, incluyendo un servidor seguro de control de versiones Subversion (svn+ssh)

ELTIEMPO.ES / PELMOREX MEDIA	Palma de Mallorca / Madrid	
Programador PHP y Admin. sistemas Linux	AGO. 2010 – NOV 2015	



Antigua www.ElTiempo.es

- **http://www.ElTiempo.es** y Hoteles.es: Análisis y programación en PHP 5 y MySQL en entornos Linux distribuidos.
- Adquiero experiencia en **entornos de alto tráfico**, estrategias de cacheado y mejora de rendimiento
  - Picos de 30.000 usuarios por minuto, +7.000.000 usuarios/mes, +85.000.000 páginas vistas.
- Programación de código **back-end y front-end**, mantenimiento, nuevas funcionalidades, publicidad, APIs, etc.
- Mantenimiento de sistemas alojados en **AWS**/Amazon Web Services: resolución de problemas y monitorización.
- Encargado de la puesta en marcha de **Forecast.co.uk** (Reino Unido), Otempo.pt (Portugal) y Storm.in (India).



- Automatización de procesos de **TPVs** y XML: Sistema 4B, LaCaixa, BSFactura, Transhotel, Google mail, etc.
- Montaje servidor **Linux RHEL/CentOS** de alto rendimiento para servir varios blogs Wordpress: http://noticias.eltiempo.es, http://maldonado.eltiempo.es, http://picazo.eltiempo.es
- Montaje servidor seguro de control de versiones **Subversion** (svn+ssh) para varios proyectos de la empresa.

- Tecnologías Back-end: PHP 5, Framework CodeIgniter, MySQL master/slave, sphinx search, PHP debugging, MariaDB...
- Tecnologías Front-end: HTML, CSS, Smarty templates, Javascript, jQuery...
- Servidores y otros: Linux (RHEL/CentOS, Ubuntu), Amazon, php-fpm, Varnish cache, memcached, AD servers: OpenX y Google DFP/AdSense. Lighttpd, Nginx, SVN, Vagrant...

DESCARGAS DIGITALES, S.L.	Palma de Mallorca	
Programador PHP y Admin. sistemas Linux	MAR. 2006 – FEB. 2016	

- Miembro del consejo de Administración hasta 2016.
- Programación PHP 5 y administración de servidores Linux, para servir web, correo y otros servicios a diversos clientes en entornos **LAMP**, también no-apache y uso de **Varnish cache** y memcached.
- Desarrollo de sistema de despliegue de servidores de alto rendimiento para webs Wordpress.

CIBAL MULTIMEDIA, S.L.	Palma de Mallorca	
Programador PHP y Admin. sistemas Linux	SEP. 2003 – AGO. 2010	



Pipo Online y Pipo Digital

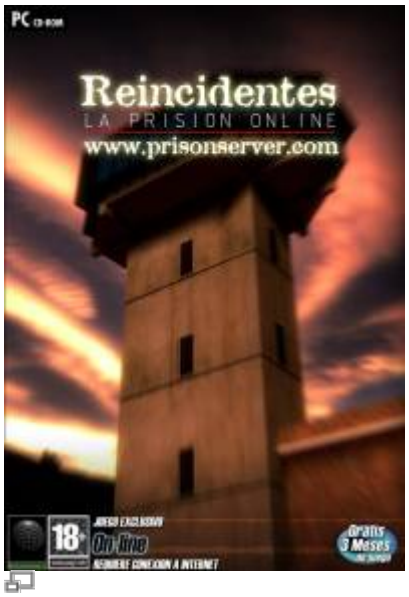
- Responsable de implantación de los sistemas de Internet y comercio electrónico de los **juegos educativos Pipo** (www.pipoclub.com).
    - Más de 500.000 usuarios registrados y decenas de miles de pagos electrónicos realizados.
- Análisis y programación sobre PHP 4 y 5 en entornos LAMP: Linux + Apache + MySQL + PHP.
- Plataformas de pago electrónico: Confederación de Cajas de Ahorros (CECA) + PayPal + SMS
- Diseño y aplicación de CSS, HTML, DHTML, Javascript, AJAX. Comunicación de Flash y PHP.
- Montaje y administración de múltiples servidores Red Hat Linux para la web, correo, bases de datos.
- Administración y diseño de bases de datos MySQL para los proyectos, responsable de planes ante desastres.
- Programación de varios administradores y módulos de usuario para control de cuentas, formularios y mailings comerciales, ventas y revendedores, facturación, estadísticas, analítica de resultados, etc.



- Análisis y programación de la tienda online de pedidos, diseño de toda la funcionalidad, usuarios y admins.
- Análisis y programación del sistema de cuentas de usuario, de “pago por suscripción” para los juegos online de la web, incluyendo administración para atención al cliente y control de la facturación.
- **Logro:** Presento y desarrollo el proyecto de un nuevo canal de ventas desde la web, amortizándose a los 6 meses.
- **Logro:** Obtengo un porcentaje de las ventas mensuales en el área online tras varios años en la empresa.

SERVING ONLINE WORLDS, S.L. Madrid / Palma de Mallorca

Programador PHP, Perl y C SEP. 2003 – DIC. 2014



Caja de “Reincidentes” en CD-ROM publicado en España

- Miembro del consejo de Administración hasta 2016.
- Webmaster y responsable del *e-commerce* del servicio del juego online multijugador “La Prisión” (www.prisonserver.com)
- Programación del sistema de cuentas de usuario de “pago por suscripción” para el juego, escrito en PHP y Perl, refactorizado con CodeIgniter y librerías propias.



- Plataformas de pago electrónico: Sistema 4B y Paypal.
- Administración de servidores Red Hat Linux para servicios de internet
- Implementación de CRM para soporte a clientes
- Publicación en España de la expansión “Reincidentes” del videojuego “La Prisión”.
- Video en Youtube

CRYONETWORKS / CRYO INTERACTIVE

Programador C/C++ y Perl

Madrid

NOV. 2001 – AGO. 2002



Caja de “La fuga de Don Vitto” en CD-ROM publicado en España

- Programación C/C++ en el videojuego online para PC **“La Prisión”**, continuando la labor desempeñada en Dinamic Multimedia.
- Programación WEB (HTML, Perl y CGI)


La Prisión

La nueva revolución 'on line' ya tiene 17.000 prisioneros

¿Cómo se juega?

- Programación de tienda online con aceptación de tarjetas bancarias por internet (TPV)
- Implementación de gestión de usuarios y suscripciones a servicios, probado con 17.500 usuarios y miles de compras.
- Publicación en España de la expansión “La fuga de Don Vitto” del videojuego “La Prisión”.

DINAMIC MULTIMEDIA, S.A. Madrid

Programador C/C++ MAR. 1999 – OCT. 2001



Caja de “La Prisión” en CD-ROM publicado en España

- Programación C/C++ en el videojuego online multijugador para PC **“La Prisión”** en un equipo de 12 personas. El juego es publicado por Dinamic Multimedia siendo el primer juego del género MMORPG desarrollado en España.
- Programación de herramientas: editor de contenidos, interfaz gráfica (sistema de ventanas genéricas, chat, etc). Diseño e implementación del sistema de chat y de la herramienta para construir y añadir contenidos al juego.



- Programación de lógica de juego y de cliente → servidor
- Programación del cliente “IntraChat”: un sistema de mensajería interna en la oficina como prototipo de conectividad y chat.

- **Logro:** Me recompensan con el doble del bonus pactado, por los esfuerzos en la consecución de objetivos en fecha
- Vídeo en Vimeo

BIALPLEN 2000 Madrid / Bilbao

Soporte y producción 1999



Pantalla inicial de “Touch Games”

- Colaboración en la producción de la máquina recreativa “Touch Games”, inspirada en “PhotoPlay”
- Producción de títulos gráficos, instrucciones, sonidos y contenidos.



- Versión para Windows en CD-ROM publicada en España.
- Video en YouTube

HAMMER TECHNOLOGIES Madrid

Programador C NOV. 1998 – FEB. 1999



CD-ROM de Mr. Tiny publicado en 3 países e idiomas

- Programación en C de mantenimiento en videojuegos para PC.
- Se publica el juego **"Mr. Tiny"** para PC en CD-ROM (en España, Italia y Alemania).
- Se trata de un arcade de plataformas, cambiando el nombre de **Mr. KPUT** desarrollado en *Amigatek* y traduciéndolo al inglés y alemán.



ASOCIACIÓN DE INTERNAUTAS Madrid / Barcelona

Programación Perl / Miembro de la Junta Directiva OCT. 1998 – 2002



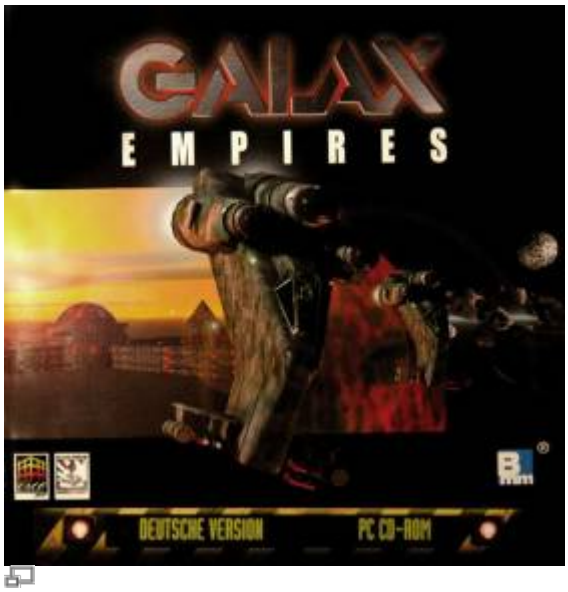
Pancarta en el SIMO

- Miembro fundador y de la Junta Directiva de la Asociación de Internautas hasta 2002. Continúo hasta 2010 como asesor de la Junta.
- Mantenimiento de la página web hasta 2002
- Objeto de la asociación: la defensa de los derechos de los usuarios telefónicos y telemáticos y, en especial, el fomento del establecimiento de una **tarifa plana** para las comunicaciones telefónicas de Internet que por aquel entonces se pagaban por minutos de uso.

- Participo en **ruedas de prensa**, reuniones con grupos políticos y periodistas en el **Congreso de los Diputados**, y con el **Ministerio de Fomento** y el de **Ciencia y Tecnología** del Gobierno de España entre 1998 y 2002.

Vídeo de Tele5 de 2000

AMIGATEK / CAGE SOFT	Palma de Mallorca	
Programador Pascal	OCT. 1997 – MAY. 1998	



Caja de “Galax Empires” en CD-ROM publicado en Alemania

- Programación *Pascal* en los videojuegos para PC:
- **"Galax Empires"** (Publicado en Alemania por BMM), estrategia por turnos para PC.
    - Conversión del código original escrito en C a Pascal y programación general del juego.
- **“Mr. KPUT”** (Publicado por Hammer como **Mr. Tiny**), arcade de plataformas para PC.
    - Programación de la herramienta de edición de niveles/fases del juego.

ACTIVIDADES POR CUENTA PROPIA

2015 – Publicación de una web de fichas de películas: http://www.CineCromos.es que se actualiza de forma automática.
2014 – Puesta en marcha de un servicio de alojamiento para webs Wordpress, con énfasis en WPO (Website Performance Optimization)
2012 – Proyecto **“Sinde-clon”** sobre web scraping donde libero código fuente. Escriben un artículo en El Navegante de El Mundo.
2011 – Realizo el **“Estudio sociológico sobre el P2P y su impacto en la cultura”** para la Asociación de Internautas.
2010 – Ponente en las presentaciones **“Webs de éxito”**, con **Pipoclub.com** en el II Encuentro

Nacional de Internautas.
2006 – Participo en la S.L. “Descargas Digitales”, dedicada a soluciones de pago electrónico y servicios diversos de Internet.
2004 – Participo en la S.L. “Serving Online Worlds”, que explota el videojuego online “La Prisión”.
2003 – Participo en la sociedad **ViperCiber** que abre un ciber-café. Me encargo del asesoramiento técnico y montaje de red.
2001 – Comienzo a realizar desarrollos Web y programación CGI para necesidades específicas ofertadas en Internet.
1997 – Imparto clases en grupo de programación básica y lenguaje Pascal en el **Instituto de E.S. Antoni Maura** donde estudio en Palma de Mallorca.
1995 – Trabajo como programador en el grupo de videojuegos **Island Dream Games & Soft** hasta 1999.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Título	Calificación	Año	Centro	Lugar
Graduado en Educación Secundaria	SOBRESALIENTE	1997	I.E.S. Antoni Maura	Palma de Mallorca
Graduado Escolar (E.G.B.)	SOBRESALIENTE	1994	Colegio San Agustín	Palma de Mallorca
Curso Programación lenguaje Pascal	NOTABLE	1994	Academia García-Alomar	Palma de Mallorca

From:
https://juangacovas.info/ - **JuangaCovas.info**

Permanent link:
https://juangacovas.info/doku.php/personal/cv?rev=1594396228

Last update: **10/07/2020 17:50**